Regel 4 – Laget, spelarbyten, utrustning och spelarskador

Laget

4:1 Ett lag består av upp till 16 spelare.

Högst sju (7) spelare får samtidigt befinna sig på spelplanen. Övriga spelare är avbytare.

En spelare som är utsedd till målvakt får vid varje tidpunkt bli utespelare. (se dock regel 8:5 kommentarer, andra stycket). På samma sätt får en utespelare vid varje tidpunkt bli målvakt (se dock 4:4 och 4:7). Endast en spelare i respektive lag kan samtidigt identifieras som målvakt på spelplanen.

Om ett lag spelar utan målvakt får maximalt sju (7) utespelare vara på planen samtidigt (se regel 4:7, 6:1, 6:2c, 6:3 8:7f, 14:1a).

Reglerna 4:4–7 ska tillämpas gällande byte av målvakt mot utespelare.

Ett lag måste vid matchens början ha minst fem (5) spelare på spelplanen. Antalet spelare i ett lag kan när som helst under matchen utökas upp till 16, förlängningar inkluderade.

Spelet får fortsätta även om laget reduceras till färre än fem (5) spelare på spelplanen. Domarna avgör om och när matchen definitivt bör avbrytas (17:12).

IHF:s kommentar:
IHF, kontinent- och nationsförbund har rätten att anta avvikande regler inom sina ansvarsområden gällande antalet spelare. Det är dock inte tillåtet att använda mer än 16 spelare.

4:2 Ett lag får använda högst fem (5) ledare under matchen. Dessa ledare får inte bytas ut under matchens gång. En av dem måste antecknas som lagansvarig. Endast denne ledare är berättigad att kontakta tidtagare, sekreterare och eventuellt domarna (se dock klarläggande 3).

En ledare får i princip inte beträda spelplanen under matchen. En överträdelse av denna regel ska bestraffas som osportsligt uppträdande (8:7, 16:1b, 16:3e-g och 16:6c). Spelet återupptas med frikast för motståndarna (13:1a-b; se dock klarläggande 7).

Lagansvarig ska se till att inga andra än de registrerade ledare (maximalt 5 personer) samt de deltagarberättigade spelarna (4:3) befinner sig i avbytarområdet. Överträdelse mot detta resulterar i progressiv bestraffning av den lagansvarige (16:1b, 16:3e och 16:6c).

Observera: *IHF, kontinentala och nationella förbund har rätt att tillämpa andra bestämmelser inom sitt ansvarsområde rörande antalet ledare. Fler än 5 ledare är dock inte tillåtna.*

4:3 En spelare eller ledare är deltagarberättigad om han är närvarande vid matchens början och införd i matchprotokollet.

Spelare/ledare som kommer sedan spelet börjat, måste av sekreterare /tidtagare ges rätt att delta i spelet och måste föras in i matchprotokollet.

En deltagarberättigad spelare får i princip när som helst beträda spelplanen över den egna avbytarlinjen (se dock regel 4:4 och 4:6).

Lagansvarig ska se till att endast spelare som är deltagarberättigade beträder spelplanen. Överträdelse ska bestraffas som osportsligt uppträdande av den lagansvarige (13:1a-b, 16:1b, 16:3d, och 16:6c,
se dock klarläggande 7).

Spelarbyten

4:4 Avbytare får beträda spelplanen när som helst och vid upprepade tillfällen (se dock 2:5), utan anmälan till tidtagare eller sekreterare om de spelare som ska ersättas, redan har lämnat spelplanen (4:5).

Vid spelarbyten ska spelarna alltid gå in på respektive lämna spelplanen över det egna lagets avbytarlinje (4:5). Denna bestämmelse gäller också vid målvaktsbyte (se även 4:7 och 14:10). Reglerna för spelarbyte gäller även under timeout (utom under lag-timeout).

IHF:s kommentar:

Ändamålet med begreppet ”avbytarlinje” är att garantera ärliga och riktiga byten. Meningen är inte att det ska förorsaka bestraffningar i andra situationer där en spelare går över sidlinjen eller yttre mållinjen på ett oskyldigt sätt och utan något som helst syfte att få fördel (till exempel att få vatten eller en handduk vid bänken precis på andra sidan avbytarlinjen eller att lämna spelplanen på ett sportsmannamässigt sätt när man fått en utvisning och går över sidlinjen vid bänken, men precis utanför 15 cm-linjen). Taktiskt och felaktigt användande av området utanför spelplanen hanteras separat, regel 7:10.

4.5 Ett felaktigt spelarbyte ska bestraffas med utvisning av den skyldige spelaren. Om flera än en (1) spelare från samma lag i samma situation gör sig skyldiga till felaktigt byte ska endast den spelare som först begår felet bestraffas. Spelet återupptas med frikast för motståndarna (13:1a-b se dock klarläggande 7).

4:6 Om en tillkommande spelare beträder spelplanen utan byte eller om en spelare oberättigat ingriper i spelet från avbytarområdet ska denne bestraffas med utvisning.

Laget ska därför reduceras med en spelare på spelplanen under följande två (2) minuter (bortsett från att den inträdande tillkommande spelaren måste lämna spelplanen).

Om en utvisad spelare beträder spelplanen under tiden för sin utvisning bestraffas han med en ny utvisning på två (2) minuter. Denna utvisning börjar omedelbart varpå laget reduceras ytterligare med en valfri spelare på spelplanen under överlappningen mellan den första och den andra utvisningen. I båda fallen återupptas spelet med frikast för motståndarna (13:1a-b; se dock klarläggande 7).

Utrustning

4:7 Utespelarna i ett lag ska ha enhetlig tävlingsdräkt som i färg och utförande tydligt skiljer sig från motståndarlagets. Alla spelare som används som målvakter i ett lag ska bära samma färg. Denna färg ska skilja sig från samtliga utespelare och från målvakt/er i motståndarlaget (17:3).

4:8 Spelarna ska på ryggen av sina tröjor ha minst 20 cm och på bröstet minst 10 cm höga siffror. Dessa ska vara från 1 till 99. En spelare som byter mellan att vara utespelare och målvakt måste ha samma nummer i båda positionerna. Siffrornas färg måste tydligt skilja sig från tävlingsdräkten.

4:9 Spelarna måste bära idrottsskor. Det är inte tillåtet att bära föremål som kan vara farliga för spelarna eller ge fördelar gentemot motspelarna. Detta innefattar till exempel huvudskydd, ansiktsmask, handskar, klockor, ringar, synbar piercing, halskedja eller länkar, örhänge, glasögon utan fasthållningsband eller med hårda bågar, föremål som kan orsaka skär- eller skavsår (naglar ska vara kortklippta) liksom andra föremål som kan vara farliga (17:3).

Spelare som inte uppfyller dessa krav får inte delta i spelet förrän felaktigheterna rättats till.

Släta ringar, små örhängen och synbar piercing är tillåtna om de tejpas över på ett sätt som gör att de inte längre utgör en fara för spelarna. Hårband, huvuddukar och lagkaptensbindel är tillåtna om de är tillverkade av mjukt, tänjbart material.

Lagansvarig bekräftar genom att skriva under matchprotokollet innan matchstart att alla spelarna är korrekt utrustade. Om domarna upptäcker felaktigheter i utrustningen då matchen startat (enligt regel 4:9) ska lagansvarig bestraffas progressivt och spelaren det berör måste lämna spelplanen tills dess felaktigheten är tillrättad.

Om laget tvekar kring sin utrustning måste lagansvarig kontakta domarna eller delegaten före matchstart (Se också ” Riktlinjer och tolkningar, bilaga 2).

Skadad spelare

4:10 En spelare som blöder, har blod på kroppen eller speldräkten måste lämna spelplanen omedelbart och frivilligt (genom ett normalt byte) för att få blödningen stoppad, såret täckt och kroppen och speldräkten rengjord.

Spelaren får inte återvända till spelplanen innan detta blivit gjort.

En spelare som inte följer domarnas anvisningar i samband med denna bestämmelse anses skyldig till osportsligt uppträdande (8:7, 16:1b och 16:3d).

4:11 I händelse av en skada får domarna ge tillstånd (genom domartecken 15 och 16) för två av de deltagarberättigade personerna (se 4:3) att beträda spelplanen under en timeout för det speciella syftet att hjälpa en skadad spelare från det egna laget.

Om domarna är absolut säkra på att den skadade spelaren behöver medicinsk behandling på spelfältet ska de omedelbart visa domartecken 15 och 16. Efter att ha fått medicinsk behandling på spelfältet måste spelaren omedelbart lämna spelplanen. Spelaren kan endast återinträda på spelplanen när det tredje anfallet för hans lag avslutats. (förfarande och undantag, se Klarläggande 8).

Oavsett antal räknade anfall kan spelaren återinträda efter halvtidspaus. Om spelaren återinträder i spelet för tidigt ska han bestraffas enligt regel 4:4–4:6.

Observera: *Endast nationsförbund är berättigade att inom ungdomshandboll tillåta undantag från regel 4:11, andra stycket.*

Om ytterligare personer beträder spelplanen efter det att de två första redan har gått in, inkluderat personer från det inte berörda laget, ska det bestraffas som felaktigt byte. Rör det sig om spelare gäller regel 4:6 och 16:3a och rör det sig om en ledare gäller 4:2, 16:1b, 16:3e och 16:6c.

En person som har fått tillåtelse att beträda spelplanen men i stället för att bistå den skadade spelaren ger instruktioner till spelare, angriper motståndare eller domare och så vidare ska betraktas som skyldig till osportsligt uppträdande (16:1b, 16:3d och 16:6c).