# Bruksanvisning
# Sportanläggning




**Version: MC7010C28 2013-11-20**

Tillverkare:

MICROBUS

# Bruksanvisning Sportanläggning

Grattis !
Den här kvalitétsanläggningen kommer ni ha mycket glädje och nytta av i många år framöver. Ni kommer även att kunna bygga ut den med de olika tillbehörsmodulerna efterhand om ni har behov av det. Nya tillbehör tillkommer ständigt, hör med din återförsäljare om de senaste tillbehören.

## Innehåll


| | |
|---|---|
| Översikt | Sida 3 |
| Välja sportgren - matchstart | Sida 4 |
| Funktioner under pågående match | Sida 5-6 |
| Periodslut och Paus | Sida 7 |
| Foulmarkeringar och Skottklocka | Sida 8 |
| Volleyboll, Badminton och Bordtennis | Sida 9 |
| Klocka och systeminställningar.. | Sida 10 |

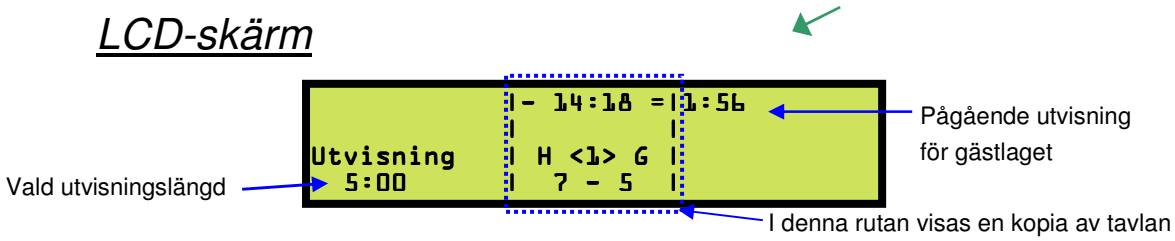

## Grundinställningar

| Sportgren | Period | Timeout | Signalhorn | Paustid | Övriga fasta inställningar |
|---|---|---|---|---|---|
| Junior Ishockey | 0:00-15:00 | 30s | Auto | 15min | Variabel intervallsignalering med signalhorn |
| Ishockey | 0:00-20:00 | 30s | Auto | 18min | Signalhorn ljuder vid slut på timeout. |
| Internat.Hockey | 0:00-20:00 | 30s | Auto | 18min | Som Ishockey+ nedräkning med tiondelar sista min. |
| Fotboll | 0:00-45:00 | - | Manuell | - | Adderad periodtid. |
| Handboll | 0:00-30:00 | 60s | Auto | - | Utvisningar, adderad periodtid |
| Innebandy | 20:00-0:00 | 30s | Manuell | 10min | Utvisningar |
| Bandy | 0:00-45:00 | 5min | Manuell | 15min | Utvisningar, adderad periodtid. |
| Basket | 10:00-0:00 | 60s | Auto | - | Skottklocka, foul-markeringar |
| Basket 24s | 0:00 | - | Auto | - | Skottklockor för Standalone system |
| Badminton | - | - | - | - | Serve-regel |
| Bordtennis | - | - | - | - | - |
| Volleyboll | - | 30s | - | - | Serve-regel |
| Brottning | 0:00-5:00 | - | Manuell | - | - |
| Amer.fotboll | 15:00-0:00 | 90s | Manuell | - | - |
| Vattenpolo | 7:00-0:00 | - | Auto | 2min | Skottklocka |
| Boxning | 3:00-0:00 | - | Auto | 1min | - |

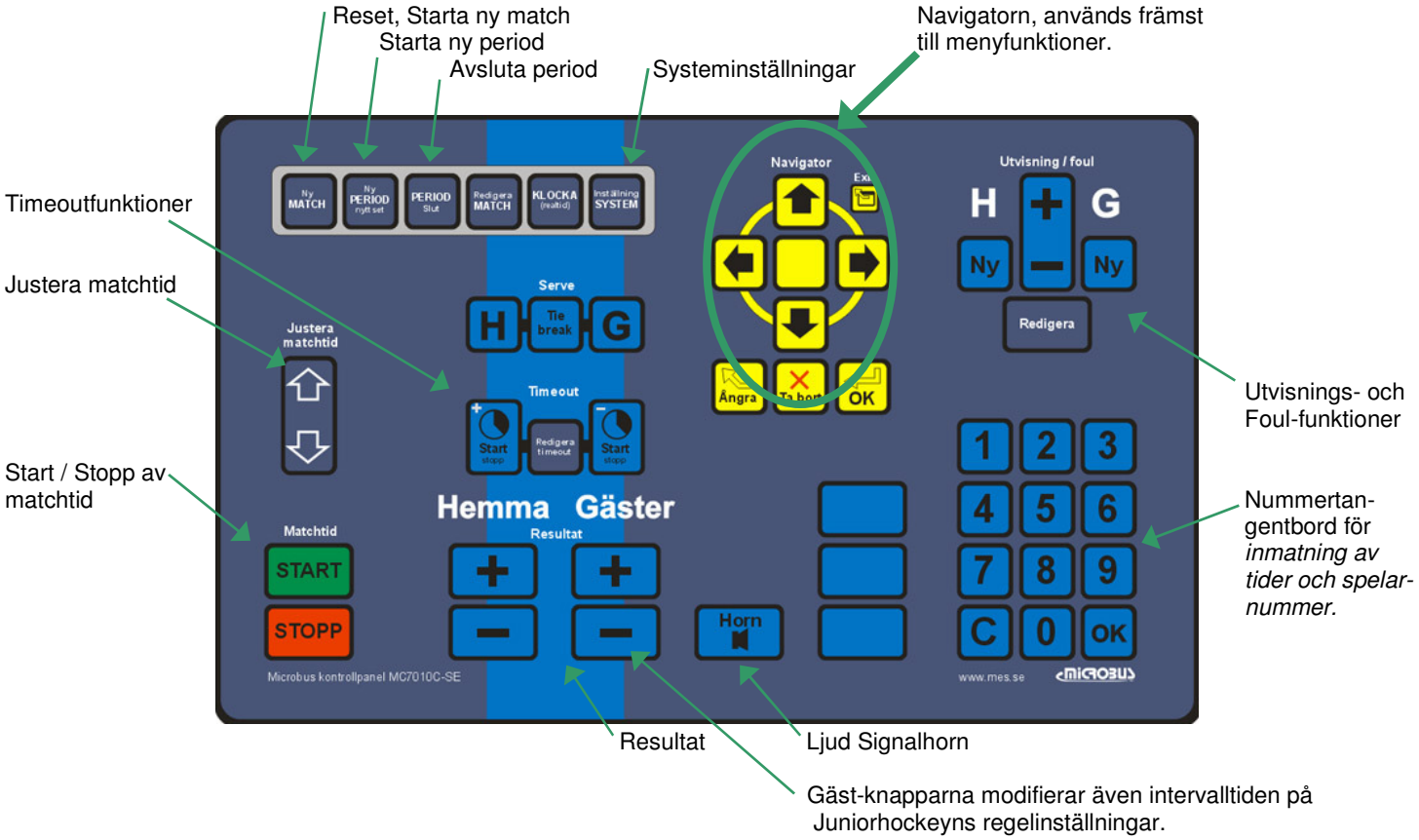
Observera även att vissa funktioner i kontrollpanelen kanske inte visas på tavlan om man inte har den korrekta tillhörande taveluppsättningen, exempelvis visas inte utvisningar på fotbollstavlor, då de är byggda för att endast visa matchtid och poäng.

# Översikt

## *LCD-skärm*

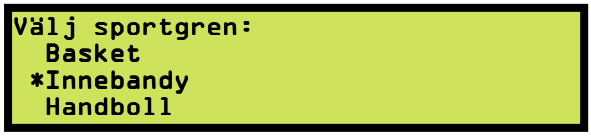



## *Tangentbord*



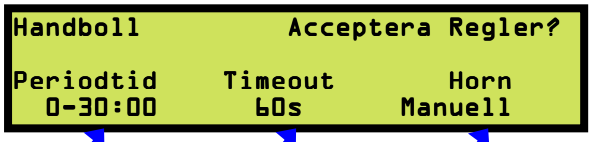
# Välja sportgren - matchstart

## 1. Välj sportgren




Gå upp/ner i menyn med  och .
tryck på  när ni hittat den sportgren ni vill ha.

## 2. Regelinställningar




Tryck på  om ni vill tillbaka till förgående meny.
Tryck på  om ni är nöjd med inställningen.

Visar periodlängden samt om timern kommer att räkna 0:00 till 30:00 eller 30:00 till 0:00.

Visar längden på eventuell timeout.

Visar inställningen på signalhornet manuell eller automatisk.

### Ändra regelinställningar

(går endast att göra vid regelinställningsskärmen)

Med  ändrar man periodlängden.

Tryck på  eller  för att välja om periodtiden ska räkna upp eller ner.

Ändra timeouttiden med  och 

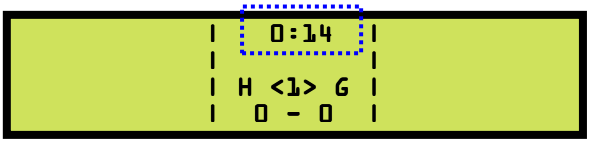
Tryck på  för att växla mellan manuellt och automatiskt horn.

Tryck på  för att ändra intervalltid (vid juniorhockey)

Regelinställningarna för respektive sportgren återställs vid varje ny match.

# Funktioner under pågående match

## 1. Start / stopp av matchtid




**Justera matchtid**



Justering av matchtiden upp / ner (Tiden måste vara stoppad)

Tips: Håll ner knappen en stund för att snabbspola

**Matchtid**

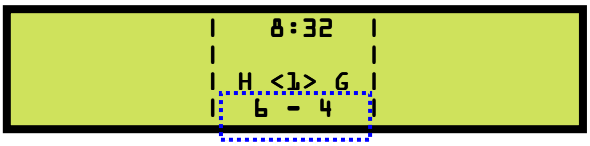



Start av matchtid



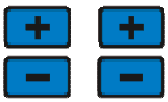

Stopp av matchtid

## 2. Räkna upp / ner resultatet för respektive lag




**Hemma** **Gäster**

**Resultat**

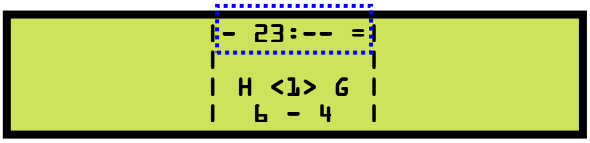


Räkna upp resultatet

Räkna ned resultatet

## 3. Start av timeout

( Matchtiden måste vara stoppad )




Startar timeout och gör en markering för hemmalaget.

Startar timeout och gör en markering för gästlaget.




Trycker man på någon av knapparna igen ångras en felaktigt startad timeout och respektive markering tas bort.

## 4. Signalhorn

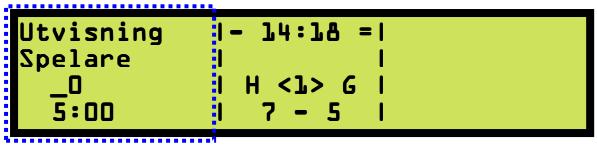
Oavsett om ni har valt manuell eller automatiskt signalhorn så kan ni när som helst ljuda signalhornet genom att trycka på 

, hornet ljuder då tills dess att man släpper knappen eller efter max 5 sekunder, beroende på vilket som inträffar först.

# Funktioner under pågående match (forts)

## 5. Utvisningar

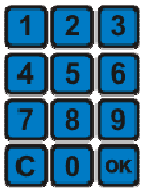
(endast vissa sportgrenar)




Ny Startar utvisning för respektive lag.
Vald utvisningstid visas en kort stund i LCD-displayes nedre utkant under vilken utvisningstiden kan ändras med i enminutersintervall.



Med nummertangenterna kan man mata in spelarnummer tillsammans med utvisningen.
Spelarnumren syns bara i kontrollpanelen såvida man inte också har utvisningstavlor som stödjer visning av spelarnummer (t.ex. IsHockey 3200).



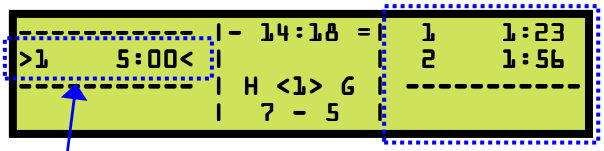

**Specialregel hockey:** Om det redan är 2 utvisningar igång i samma lag och en tredje utvisning startas, så startas den tredje utvisningen inte förrän den kortaste av de 2 första är slut.

**Alla sporter med utvisningar utom hockey kan max ha 2 utvisningar igång per lag samtidigt.**

### Redigera utvisningar

(Matchtiden måste vara stoppad)

Redigera -knappen öppnar sidolistor med alla utvisningar.




Om det finns utvisningar i båda lagen flyttas markören mellan lagen med och .

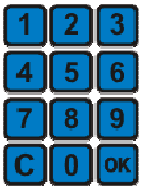
Markerad utvisning

Flytta markören mellan utvisningarna inom laget med och .

När markören står på önskad utvisning tryck på OK för att välja utvisningen.
Om det totalt bara finns en utvisning aktiv väljes denna automatiskt.

Ändra längd på utvisningen med nummertangenterna, flytta inmatningsmarkören med och .

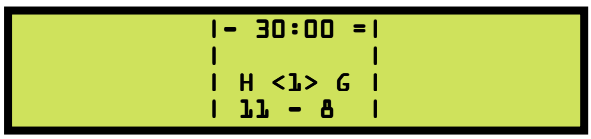
Klicka på "OK" på nummertangentbordet eller på OK för att acceptera.




För att ta bort en utvisning **håll nere** Ta bort i 3 sekunder, markeringen ändras från `>1 5:00<` till `*1 5:00*`

# Periodslut

## 1. Period slut



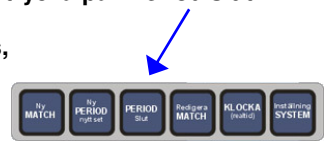

När perioden är slut så stannar matchtiden. (Gäller ej fotboll/bandy)
Signalhornet ljuder automatiskt (under förutsättning att ni valt automatiskt horn).
Därefter startar eventuell paustid (se nedan).

## 2. Start av paustid

(endast vissa sportgrenar)




När perioden är slut så dyker denna meny
upp på de sportgrenar som har paustid.
**OBS. Vid sporter med tilläggsminuter avslutas perioden genom att trycka på ”Period slut”**
**Varvid slutsignal ges om automatiskt horn används.**
**Och en förfrågan om paustid dyker upp om sporten använder paus,**
**annars dyker en förfrågan upp direkt om att starta ny period.**



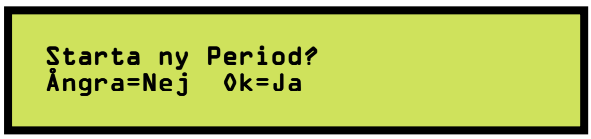

Justera paustiden med  .

Tryck på  för att starta paustiden.

Under paustiden visas ett "P" i periodrutan.

Efter paustidens slut tillfrågas man om man vill
starta en ny period ( se nedan ).

## 3. Manuell start av ny period




Tryck här för att starta ny period




När periodtiden är slut (eller tidigare ) så trycker
man på "Ny period"-knappen. (Tiden måste vara stoppad)

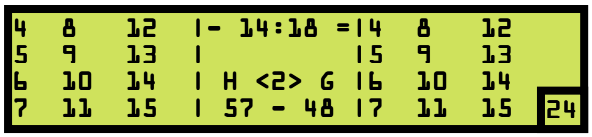
Om du trycker  så händer följande:

1. Matchtiden nollställs och stoppas. (förutom på fotboll och bandy där periodtiderna adderas)
2. Periodsiffran räknas upp med ett.
3. För period-sporter: Resultat står kvar.
4. Eventuella utvisningstider står kvar.
5. Timeout markeringarna står kvar.
6. Foulmarkeringar står kvar.
7. Lag-foul markeringar nollställs.

# Foulmarkeringar och Skottklocka

## 1. Foulmarkeringar

(endast basketboll)




Dela ut foul till respektive lag med Ny -knapparna, välj spelare med  eller  .

Spelarnumret för vald spelare markeras genom att spelarnumret blinkar

Tryck på Ångra , C eller åter på Ny för att ångra foul.

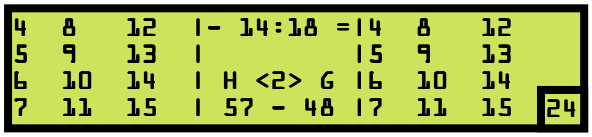
Tryck på OK eller OK för tilldela vald spelare en foul,

Tryck på Ta bort för att ta bort en foul.

alternativt kan man använda  för att ge eller ta bort en foul från vald spelare.

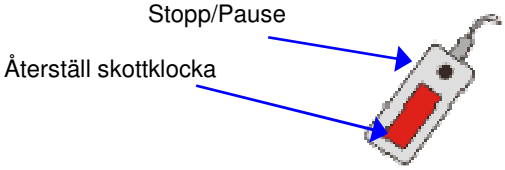
## 2. Skottklocka (Basket, vattenpolo)

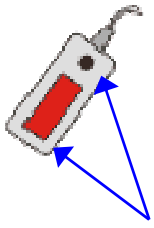
(Tillbehör)




Skottklockan

Skottklockan återställs till 24/30/35 sekunder (beroende på sport) med handkontrollens stora röda knapp, och räknar ned mot noll.
Med den lilla knappen intryckt stoppas uret utan att huvuduret stannar, i övrigt följer uret huvudurets start och stopp. När skottklockan når ner till noll ljuder en signal.



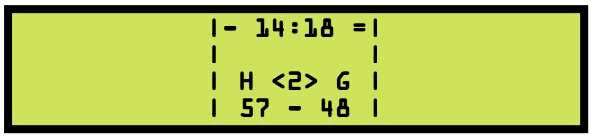




Regeluppdatering för basket 2012:
När skottklockan är 14sek eller mindre så gör [återställning] att klockan återställs till 14 sekunder. För att återställa till 24sek oavsett tid på skottklockan tryck på båda knapparna samtidigt.

Beskrivning för sport "Basket 24s Standalone":
Denna sportvariant innebär att skottklockorna går oberoende av någon periodklocka. För att justera tiden kan dock fortfarande göras genom att stoppa klockan på panelen och ändra tiden med upp och ner-knapparna. 

# Volleyboll, Badminton och Bordtennis

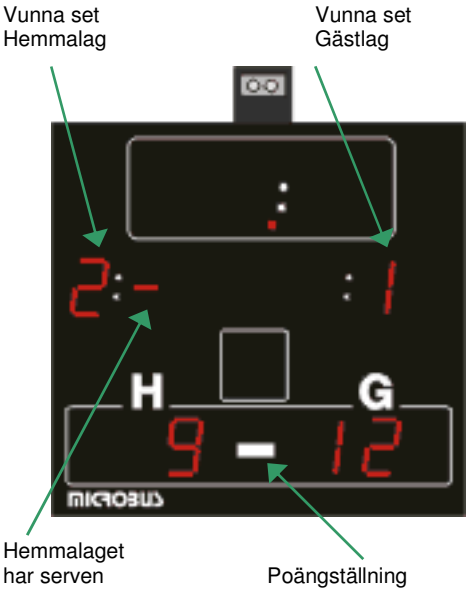
## 1. Flytta servemarkering för vunnen serve.



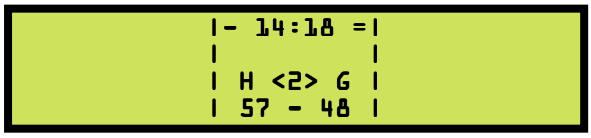

Flytta servmarkering till hemmalag

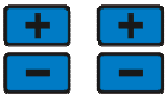
Flytta servmarkering till gästlag




## 2. Räkna upp/ner poäng för respektive lag



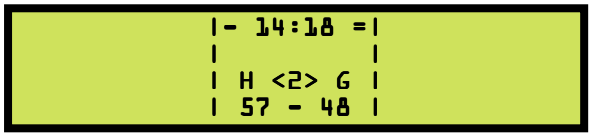
Räkna upp resultatet

Räkna ned resultatet

Bara servande lag kan tilldelas poäng (gäller ej bordtennis).
Under tie break kan båda lagen ges poäng.

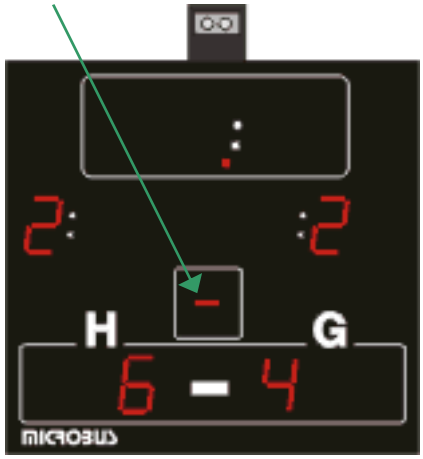



## 3. Nytt set och tiebreak




För att starta ett nytt set måste ett/en av lagen/spelarna ha mer poäng än det andra.
Håll nere "Ny period/nytt set" i 3 sekunder.



# Systeminställningar

## 1. Visa och ställa klockan

(Endast möjligt vid sportvalsmenyn)

```
Ställ klockan
tid:    _:__
```

Visa och ställa klockan




Det går bara att ställa klockan ifrån sportvalsmenyn som är det första panelen visar när man sätter i kontakten.

Använd nummertangenterna för att sätta tiden på klockan.




Tryck på OK för att acceptera ändringarna.

När kontakten till kontrollpanelen dras ur dröjer det En till två minuter innan tavlan automatiskt slår om till att visa klockan.

## 2. Starta ny match

Ny Match
(endast när matchtiden är stoppad)




```
Starta ny match?
Ångra=Nej  Ok=Ja
```

Tryck på OK för att acceptera.

1. Matchtiden, resultat och markeringar nollställs.
2. Alla grundinställningar återställs.
3. Sportvalsmenyn visas.